



Acta de la sesión de la Comisión de Actividades

Fecha : 16 de diciembre de 2019.

Hora : 15:00 en primera convocatoria, 15:30 en segunda convocatoria.

Lugar : Despacho de la DEIIT (4ª planta del aulario)

La reunión comienza a las 15:37 en segunda convocatoria en el despacho de la DEIIT, en la 4ª planta del aulario. Presidida por D.ª Nazaret Román Guerrero, Coordinadora de Actividades, actuando D. Pablo Vallejo Ruiz como Secretario, y con los siguientes asistentes:

- D. Guillermo Sandoval Schmidt (Delegado de Centro)
- D.ª Nazaret Román Guerrero (Coordinadora)
- D. Aarón Padial Vázquez (Miembro)
- D. Pablo Vallejo Ruiz (Miembro)

- D. Sergio Campos Megías (Voluntario)
- D. Juan José Díaz Pérez (Voluntario)
- D. José Luis Gallego Peña (Voluntario)
- D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez (Voluntario)
- D. Alejandro Manzanares Lemus (Voluntario)
- D. Darío Megías Guerrero, (Voluntario)
- D. Juan Ocaña Valenzuela (Voluntario)
- D. Salvador Robles Pérez (Voluntario)
- D.ª Ana María Romero Delgado (Voluntaria)
- D.ª María Nazaret Ruiz Jaldo (Voluntaria)



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



- D.^a María Sánchez Marcos (Voluntaria)
- D. Antonio David Villegas Yeguas (Voluntario)
- D.^a Raquel Aguado López (Invitada)
- D. Miguel Muñóz Molina (Invitado)



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



Se siguen los siguientes puntos del orden del día:

- 1) Aprobación, si procede, del acta del 14 de noviembre de 2019.
- 2) Informe de la coordinadora.
- 3) IV Jornadas de Participación de la DEIIT.
- 4) Planificación de fechas para las charlas propuestas, si procede.
- 5) Fiesta de la ETSIIT 2020.
- 6) Asuntos de trámite y urgencia.
- 7) Ruegos y preguntas.



1. Aprobación, si procede, del acta de 14 de noviembre de 2019.

Se lee el acta del día 14 de noviembre de 2019 y se procede a su votación. Con 4 votos a favor, el acta del 14 de noviembre de 2019 es aprobada por unanimidad con las modificaciones acordes.

2. Informe de la Coordinadora.

La coordinadora procede a la lectura de su informe.

Recientemente la comisión ha sido notificada de que las Elecciones a Representación Estudiantil van a ser realizadas alrededor de la tercera semana de Marzo. Aún no disponemos de las fechas exactas, pero dado que la Delegación entrará en funciones en febrero, es de extrema urgencia tener preparados todos los proyectos de la Comisión para entonces.

Respecto a trabajo previo de la Comisión, se ha organizado la charla de Clean Code propuesta por la empresa FinancialForce en reuniones previas, a la cual han asistido alrededor de 30 personas, con muy buena recepción.

No ha habido cambios notables en la organización de actividades semanales.

3. IV Jornadas de Participación de la DEIIT.

Se procede a debatir la organización de las próximas IV Jornadas de Participación de la DEIIT. Debido a las fechas elegidas para las Elecciones de este año, será necesario que las Jornadas se preparen cuanto antes, para evitar que se acumule el trabajo con el de la Fiesta de la ETSIIT, y tenerlo todo preparado para cuando entremos en funciones.

Antes de comenzar a proponer actividades, se recuerda a la Comisión que cada una de las Comisiones de la DEIIT deberá encargarse de proponer actividades relacionadas con el trabajo de cada una, y que el principal trabajo de la Comisión de Actividades será coordinarlas entre sí y no organizarlas de cero. Se hace especial énfasis en la importancia del trabajo individual desde cada Comisión. Una vez señalado esto, se pide a los asistentes ideas para la campaña y sugerencias de actividades a realizar desde la Comisión de Actividades.



Se propone tomar como base las actividades realizadas el año pasado y colocar stands con juegos que sirvan como muestra de las actividades organizadas por la Comisión: por ejemplo, juegos con dados o de ajedrez para representar los Juegos de Mesa, y partidas de Smash para el Club de Smash ETSIIT. Se pondría en contacto con los organizadores del Club de Teatro ETSIIT y el Club de Desarrollo de Videojuegos para debatir que actividades se podrían organizar basadas en estos.

También se propone volver a hacer uso de la tómbola, actividad utilizada el año pasado, en conjunto con el resto de actividades propuestas para las Jornadas, para repartir premios y merchandising a los asistentes.

D. Guillermo Sandoval Schmidt comenta a la Delegación la importancia de dar un enfoque más 'agresivo' a las Jornadas de Participación de la DEIIT este año en comparación con anteriores, poniendo el énfasis en mostrar a los estudiantes el trabajo realizado en la DEIIT y la importancia de que se unan a representación estudiantil en estos tiempos de elecciones.

D. Guillermo Sandoval Schmidt propone organizar un pasa-clases desde la Delegación para difundir las Jornadas y atraer a más alumnos, y así no depender totalmente de los delegados de clase. D. Salvador Robles Pérez se opone a la idea, afirmando que supondría demasiado esfuerzo para los miembros y voluntarios de la Delegación, y que como ha ocurrido en anteriores ocasiones, no se atraería a suficiente gente.

Queda propuesto hacer difusión desde las actividades realizadas por la Comisión de Actividades (tanto en las charlas y talleres como las actividades semanales que realizamos), resaltando que el trabajo de la Comisión es lo que hace posible que estas salgan adelante, para invitar a que más gente se involucre con la DEIIT.

D. Antonio David Villegas Yeguas propone a la Comisión ponerse en contacto con algunos de los profesores que han colaborado anteriormente con la Delegación, para que estos hagan difusión del evento a los estudiantes, además de incitar a estudiantes a que se apunten o colaboren con la Delegación. La idea ha sido bien recibida, y se ha recopilado un listado de algunos de los profesores con lo que se podría poner en contacto en un futuro.



Inicialmente se comenta la idea de anular las charlas realizadas en años anteriores debido a la poca asistencia que estas tuvieron. D. Juan Ocaña Valenzuela propone realizar algún taller o charla de interés público en sustitución de la charla informativa de las Jornadas realizada en años anteriores, dado que estas serían mucho más populares entre los estudiantes y servirán para dar una buena imagen del trabajo realizado en Delegación. D.^a Nazaret Román Guerrero propone realizar específicamente alguna de las charlas propuestas en anteriores reuniones (como la charla de Git o de Vim, propuestas por D. Atanasio José Rubio Gil y D. Antonio David Villegas Yeguas). La idea es bien recibida.

D. Juan Ocaña Valenzuela propone incitar a los estudiantes que vengan a las Jornadas a que se unan a Delegación ya sea a través de una actividad específica para esto (un sorteo o concurso) o poniendo especial hincapié en las actividades que realicen las Comisiones durante el día, invitando a la gente a presentar su candidatura allí en las Jornadas.

D. Aarón Padial Vázquez propone crear una campaña de difusión de las Jornadas basada en reafirmar todos aquellos cambios que se han logrado en la escuela a través del esfuerzo de la DEIIT (por ejemplo, la Fiesta de la Escuela, la Sala de Estudiantes, el calendario académico...) y todos aquellos en los que se está trabajando actualmente, y resaltar todo lo que no sería posible sin el trabajo de la DEIIT. Se hace énfasis en que la campaña se centre no en galardonar a la Delegación por el trabajo hecho, sino en señalar a la gente la importancia del esfuerzo puesto por los estudiantes para lograr estos objetivos.

Se plantea repartir en el despacho de la Delegación los premios de las actividades y sorteos en los que la gente participe, ya que podría dar más oportunidades para mostrar la DEIIT y convencer a la gente de que se apunten a participar, incluso aunque sea como voluntarios. Para ello, se propone repartir vales que los ganadores puedan canjear por premios en el despacho, o que algún miembro acompañe a los ganadores al Despacho para darle los premios en el momento.

Se propone que los concursos de este año requieran un esfuerzo más activo por parte de los participantes con respecto al año pasado (por ejemplo, publicar un mensaje con un hashtag específico, responder una pregunta sobre las Jornadas...) para evitar que haya gente que gane por azar o sin haberse informado.



Se procede a debatir la duración de las Jornadas de Participación y de si se deberían organizar a lo largo de 2 días o durante un único día.

D. Aarón Padial Vazquez opina que realizar 2 días de jornadas resultará contraproducente ya que considera que podría dar una mala impresión a estudiantes y supondría un esfuerzo en vano ya que no se atraerían a tantas personas a partir del segundo día.

D. Salvador Robles Pérez se muestra en desacuerdo, alegando que puede haber gente que no esté disponible un día y que el objetivo no es hablar expresamente con las mismas personas los dos días, sino buscar a gente distinta para informar al máximo número disponible. D. Juan Ocaña Valenzuela considera que la gente no va a opinar mal de la Delegación por organizar un evento durante dos días, al no ser una cantidad excesiva de tiempo. D. Pablo Vallejo Ruiz y D. Guillermo Sandoval Schmidt afirman que si se hiciesen dos días de Jornadas habría más disponibilidad para las personas que no supiesen de las Jornadas anteriormente y no tuviesen tiempo en ese día.

D. Aarón propone que, si se hiciesen dos días de Jornadas, realizar actividades distintas cada día para así no saturar el día con demasiadas actividades, y repartirlas mejor y con más espacio entre cada una. Se comenta la posibilidad de reservar un espacio de tiempo para cada distinta Comisión a lo largo de estos dos días, dedicando cada uno de los 4 turnos (2 mañanas y 2 tardes) a las 4 Comisiones principales. Se plantea como problema a esto que personas que solo se pasen por las Jornadas un día acaben perdiendo información de las Comisiones que no estén exponiendo en ese momento.

Se tendrá en cuenta que actividades traerá cada Comisión para observar si dividir los turnos por Comisiones puede ser factible, y se tomará una decisión más adelante.

Se propone decorar la zona de las Jornadas colocando, además de los carteles de Información en la pared, carteles en los laterales de las Mesas Rojas, poniendo cojines en los asientos para que sean menos incómodos de usar, o cualquier otra medida que surjan para hacer más adecuado el entorno para las Jornadas.

Todas estas ideas, y aquellas que se nos ocurran de aquí al día de las Jornadas, serán debatidas, organizadas con más detalle, y puestas en marcha a través de los grupos acordes de la Delegación durante las próximas semanas. La Comisión de Actividades se mantendrá en contacto con el resto de Comisiones para coordinar el trabajo con estas.



4. Planificación de fechas para las charlas propuestas si procede.

Se procede a tratar la organización de los talleres y charlas propuestos en la reunión de la Comisión del 14 de noviembre.

Debido a la cantidad de campañas y eventos de la Delegación planeados de cara al segundo cuatrimestre, se plantea la posibilidad de que no dé tiempo a organizar y publicitar todas las charlas propuestas previamente por la Comisión. Se propone reducir el número de charlas de las 4 originalmente propuestas a 2 charlas.

D. Antonio David Villegas Yeguas propone, en principio, realizar el taller de introducción a Linux y tal vez el taller de introducción de GDB, considerándose que serán las de mayor relevancia para los alumnos. También se propone repetir la charla de GitHub, que ya se realizó anteriormente, dada su popularidad y que ya está preparada.

Se propone organizar la charla de introducción a Linux a principios de febrero, antes de las Jornadas de Participación, y organizar para los días de las Jornadas la charla de GitHub. En caso de que se realicen dos charlas distintas para cada día, se organizará también la charla de introducción a GDB.

Dado que el otro organizador de las charlas, D. Atanasio José Rubio Gil, no se encuentra presente actualmente, se le informará sobre los cambios decididos en la reunión más adelante.

Se recuerda a los organizadores la importancia de dar difusión a la Delegación e incitar a los asistentes de estas reuniones a que participen con la DEIIT.

5. Fiesta de la ETSIIT 2020.

Se procede a debatir la organización de la Fiesta de la ETSIIT 2020.

Al igual que las Jornadas de Participación, y como se ha mencionado antes, la fecha de la Fiesta de la escuela será muy cercana a la de la constitución del nuevo mandato de la DEIIT, por lo que es vital importancia dejarlo todo organizado para entonces. Por ello, se establecerán en esta reunión las actividades a realizar en el día de la Fiesta y los encargados que se responsabilizarán de estas, permitiendo a la nueva Comisión modificar los organizadores de actividades específicas o decidir si una actividad al final no se llega a realizar, en caso de que fuese inevitable.

Se resalta la importancia de que los organizadores se responsabilicen de sus propias actividades, dado que



habrá muchas menos personas disponibles que en otros años para tomar el relevo en una actividad si el organizador se acaba echando para atrás. Se pide compromiso y responsabilidad a todo aquel que se ofrezca a participar, para que todo salga adelante sin complicaciones y sin saturar a la coordinación de la Comisión, como fue el caso el año pasado.

Se pasa a elegir que actividades se realizarán durante la Fiesta. Para ello, se toman como base las actividades realizadas el año pasado. Se realiza un listado con todas las actividades propuestas y se examinan una a una para observar cuales tuvieron mejor o peor recepción y cuáles repetir este año.

Antes de comenzar, D.^a Ana María Romero Delgado pregunta a la Comisión sobre la temporización del torneo de Overwatch, y si se celebrará el día de la Fiesta u otro. Dado que es una actividad externa a la Fiesta que implica jugar desde casa, la actividad se tratará más adelante como un evento aparte.

D. Aarón Padial Vázquez comenta a la Comisión que, debido al número reducido de miembros y voluntarios que han asistido en comparación con otros años, puede suponer un problema que la actividad de Pokémon ocupe a demasiados organizadores. Si bien se aclara que cada persona puede participar y contribuir en las actividades que quiera, también se pide a los asistentes que hagan un esfuerzo y que intenten distribuirse entre las actividades de manera más o menos equilibrada, para evitar que se acumulen demasiados organizadores en algunas actividades como el Escape Room en años anteriores, por ejemplo.

Se recuerda también a los asistentes que en los momentos en los que no estén haciendo de organizadores deben estar atentos, por si se da el caso de que otro organizador necesita ser relevado momentáneamente o se necesita ayuda en otra actividad.

La Comisión se mantendrá en contacto con la Comisión de Información y con el grupo de Imagen Externa durante todo el día para organizar los mensajes y publicaciones que se deberán ir subiendo a lo largo del día. Es importante que cada organizador contribuya escribiendo sus propios mensajes para tenerlos preparados para cuando llegue el momento.

Se aclara a la Comisión que, de la misma manera que se está observando las actividades de años pasados, también se tendrá en cuenta la asistencia que tienen las actividades en esta Fiesta de la ETSIIT para contemplar si se volverán a hacer en un futuro o si no hay suficiente demanda y por tanto se abandonarán.



A continuación se muestra el listado con las actividades del año pasado que se han examinado y se han decidido organizar este año, junto con aquellas personas que se han ofrecido como voluntarios a organizarlas.

- Torneo de fútbol: Alta participación el año pasado, especialmente bien en comparación con años anteriores. Se ofrece como organizador D. Aarón Padial Vázquez.
- Torneo de baloncesto: Participación promedia el año pasado, con buena recepción. Se ofrece como organizador D. Darío Megías Campos.
- Torneo de voleibol: Alta participación el año pasado. Se ofrece como organizador D. José Luis Gallego Peña.
- Torneo de padel: Nueva actividad introducida el año pasado, con muy buena recepción y todas las plazas llenas. Se ofrece como organizador D. Juan Ocaña Valenzuela.
- Escape Room: Muy alta participación en los últimos años, todas las plazas llenas. Se ofrece como organizador D. Pablo Vallejo Ruiz.
- Torneo de Smash Bros: Alta participación el año pasado. Se ofrece como organizador D. Juan Ocaña Valenzuela.
- Liga Pokemon: Alta participación el año pasado, sobre todo en comparación con la poca asistencia de años anteriores. Se ofrece como organizador D. Salvador Robles Pérez. También ayudarán D. Miguel Muñoz Molina y D.^a María Sánchez Marcos.
- ETSIIT Chef: Más participación que el año pasado. Se ofrece como organizador D. Juan Ocaña Valenzuela.
- Trivial: Actividad con alta participación en los últimos años. Se ofrece como organizador D. Alejandro Manzanares Lemus.
- Torneo de ajedrez: Participación promedia en años anteriores. Se pondrá en contacto con D. Jesús García Miranda para ofrecerle a organizar la actividad. También se ofrece como organizadora D.^a Nazaret Román Guerrero.
- Torneo de fútbolín: Alta participación en años anteriores, aunque actividad algo problemática. Se ofrece como organizador D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez, pero también pide a la Comisión que le ayuden otras personas.
- Partidas de rol: Alta participación el año pasado. Se ofrecen como organizadores D. Mario Iglesias Alarcón y D. Atanasio José Rubio Gil. También ayuda D.^a María Sanchez Marcos.



- Brawl Stars: Baja participación en los últimos años. Se estudiará si organizar esta actividad según el número de respuestas que reciba el formulario, si se apuntan 6 o más equipos. Se ofrece como organizador D. Aarón Padial Vázquez.
- Unixporn: Baja participación el año pasado, pero se decide realizar al ser una actividad que no supone un esfuerzo, al ser a través de formularios. Se ofrecen como organizadores D. Atanasio José Rubio Gil y D. Antonio David Villegas Yeguas.
- Clash Royale: Poca asistencia en los últimos años. Se estudiará si organizar esta actividad según el número de respuestas que reciba el formulario. No se ha ofrecido organizador, por lo que se preguntará más adelante.
- Concurso de fotografía: Idea propuesta el año pasado por D. Juan José Ramos Muñoz, que no llegó a realizarse por falta de tiempo. Se plantea la posibilidad de organizarse como un concurso por formularios. No se ha ofrecido organizador, por lo que se preguntará más adelante.
- Actividad de programación: Idea de actividad ambigua que no se llegó a realizar el año pasado. Se ofrece la posibilidad de que un organizador investigue el tema y traiga alguna idea más concreta para que esta sea debatida. Si no sigue adelante, se podría cancelar. Se ofrecen D. Salvador Pérez Robles y D. Pablo Vallejo Ruiz.
- Dragón de Madera: La asociación de juegos de mesa Dragón de Madera ha ofrecido a la Delegación juegos de mesa para organizar partidas en fiestas anteriores. Se presenta la posibilidad de contactar con ellos para organizar una actividad este año. Se ofrece como organizadora D.^a Nazaret Román Guerrero.

Además de estas actividades realizadas en años anteriores, se han propuesto las siguientes nuevas actividades.

- Teatro: Se propone organizar una actividad relacionada con el Club de Teatro ETSIIT (una representación o espectáculo, por ejemplo). Dado que el organizador de esta actividad, D. Ramón García Verjaga no se encuentra presente en esta reunión, se pondrá en contacto con él para evaluar la idea.
- Fighting Games: D. Sergio Campos Megías sugiere organizar una actividad de juegos de lucha (fighting games), inspirada en los torneos de Smash Bros y de e-sports. Se estudiaría si organizar esta actividad, que juegos se utilizarán, y con que modalidad, según las respuestas que reciba el formulario. Se ofrece como organizador D. Sergio Campos Megías.



Para poder comenzar a preparar la campaña de difusión de las distintas actividades, la Comisión comenzará a preparar un horario inicial en el que se estimará el tiempo que pueda durar cada actividad aproximadamente y su temporización durante el día.

A continuación se ofrece un listado de las actividades propuestas que se han descartado, y los motivos de por qué.

- Gymkhana: Actividad realizada en años anteriores. Muy baja participación en general, sobre todo el año pasado, en el que solo se apuntaron dos equipos. La mecánica de realizar actividades físicas se implementará en la Liga Pokémon de este año, por lo que no hay necesidad de mantener la actividad.
- Hearthstone: Actividad realizada en años anteriores. Participación nula el año pasado. La gente ha mostrado interés por otros e-sports, y merece más la pena organizar otros torneos.
- Torneo de Mus: Idea propuesta el año pasado que no se llegó a realizar por falta de inscripciones. Se considera que no merece la pena organizarlo.
- MBots: Actividad realizada el año pasado, propuesta por D. Juan José Ramos Muñoz, participación nula. La Delegación no dispone del material para organizarla y no se ofrecen voluntarios.

6. Asuntos de trámite y urgencia.

No hay asuntos de trámite y urgencia.

7. Ruegos y preguntas.

D. Juan Ocaña Valenzuela ruega a la Comisión que se ponga en contacto con los miembros y voluntarios que no han estado presentes hoy para aclarar aquellas actividades que han quedado sin coordinador, y que se comience a preparar el calendario provisional cuanto antes para tenerlo todo listo cuanto antes.



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



D. Antonio David Villegas Yeguas pide a aquellos que se encuentran presentes en el despacho que aprovechen el tiempo que queda y que, aunque ya se termine la reunión, comiencen a organizar sus respectivas actividades, ya que hay que aprovechar el máximo tiempo posible.

D. Antonio David Villegas Yeguas ruega al secretario de la Comisión que mande el acta aprobada a la Comisión de Información con la mayor brevedad posible.

Sin más que tratar, se levanta la sesión a las 20:21 horas.

De todo ello doy fe como Secretario de Comisión de Actividades, en Granada a 16 de diciembre de 2019.

V.B. Coordinadora de Actividades

D.^a Nazaret Román Guerrero

El Secretario

D. Pablo Vallejo Ruiz