



Acta de la sesión de la Comisión de Actividades

Fecha : 14 de noviembre de 2018.

Hora : 13:15 en primera convocatoria, 13:30 en segunda convocatoria.

Lugar : Despacho de la DEIIT (4a planta del aulario)

La reunión comienza a las 13:40 en segunda convocatoria en el despacho de la Delegación de Estudiantes, en la 4ª planta del aulario de la ETSIIT.

Presidida por D. Juan Ocaña Valenzuela, Coordinador de Actividades, actuando D. Pablo Vallejo Ruiz como Secretario, y con los siguientes asistentes:

- D. Guillermo Sandoval Schmidt (Delegado de Estudiantes de la ETSIIT)
- D. Juan Ocaña Valenzuela (Coordinador)
- D. Ramón García Verjaga (Miembro)
- D. Alejandro Adolfo Romero García (Miembro)
- D. Atanasio José Rubio Gil (Miembro)

- D. José Luis Gallego Peña (Voluntario)
- D. Raúl Martín Monferrer (Voluntario)
- D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez (Voluntario)
- D. Darío Megías Guerrero, (Voluntario)
- D. Juan Mota Martínez (Voluntario)
- D. Ismael Moyano Romero (Voluntario)
- D. Aarón Padial Vázquez (Voluntario)
- D. Jesús Pérez Terrón (Voluntario)



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**



- D.^a María Nazaret Ruiz Jaldo (Voluntaria)
- D.^a María Sánchez Marcos (Voluntaria)
- D. Pablo Vallejo Ruiz (Voluntario)
- D. Santiago Vidal Martínez (Voluntario)
- D. Antonio David Villegas Yeguas (Voluntario)

- D. David Gil Bautista (Invitado)



Se siguen los siguientes puntos del orden del día:

- 1) Aprobación, si procede, del acta del día 23 de octubre de 2018.
- 2) Informe del coordinador.
- 3) Discusión sobre la lista de sugerencias recogidas en las III Jornadas de Participación.
- 4) Discusión sobre las diferentes propuestas de actividades:
 - Mesa redonda: gestión energética.
 - Servidor Minecraft ETSIIT.
 - Charlas sobre GNU/Linux en institutos.
- 5) Asuntos de trámite y urgencia.
- 6) Ruegos y preguntas.



1. Aprobación, si procede, del acta del 23 de octubre de 2018.

Se lee el acta del día de 23 de octubre de 2018 y se procede a su votación. Con 4 votos a favor y 1 abstención, el acta del 23 de octubre de 2018 es aprobada.

2. Informe del Coordinador.

Las III Jornadas de Participación de la ETSIIT funcionaron mejor de lo esperado, a pesar de la falta de merchandising. Las camisetas llegaron a lo largo de la mañana y la participación fue alta, así como de la organización como de la gente. Los bingos no se realizaron por falta de interesados y se repartieron un total de catorce vales para premios desde la comisión. Al llenarse las vacantes a miembro electo en las elecciones, concluimos que las jornadas han sido exitosas.

Respecto a las actividades, siguen funcionando con regularidad.

3. Discusión sobre la lista de sugerencias recogidas en las III Jornadas de Participación.

Durante las III Jornadas de Participación se pidió a los estudiantes de la ETSIIT que nos diesen sus sugerencias e ideas sobre qué actividades les gustaría ver en la escuela a través de una libreta de sugerencias. A continuación se listan las sugerencias recibidas y la conclusión a la que la Comisión ha llegado para cada una:

- Proyección de películas en el salón de actos:
Rechazado. No es una actividad viable, dado que ya se realizó anteriormente y no fue lo suficientemente popular, con bajos índices de asistencia.
- Torneos de eSports entre estudiantes:
Aceptada. Idea sugerida por varias personas y con una recepción mayormente positiva. En el futuro se planteará sobre qué juegos se organizarán torneos.
- Taller de creación de máquinas recreativas:
Se plantea reducirlo a una charla sobre el tema. Se verá más adelante.



- Club de hacking y ciberseguridad:
Rechazada. Ya existe HACKIIT, grupo de hacking de la facultad. Se buscará darle más difusión al grupo.
- Torneo de Magic:
Rechazada. Ya se hace durante la fiesta de la escuela.
- Sistema para dar clases entre alumnos:
Se tendrá en cuenta. Se puede plantear, pero teniendo en cuenta la necesidad de un espacio para organizarlo, y que no disponemos de un presupuesto si es necesario.
- Torneo de CS:GO :
Si se organiza se hará junto a los torneos.
- Charlas informales realizadas por antiguos estudiantes:
Aceptada. Se pondrá en contacto con la AESIT para hacerlo.
- Mesa de Ping-pong:
Rechazada. No es viable.
- Escape Room:
Rechazada. Ya se hace como evento durante la fiesta de la ETSIIT.
- Torneo de creación de robots:
Se mantiene la idea y se debatirá en el futuro.
- Club de Ajedrez:
Se puede integrar junto a los Juegos de Mesa y de Rol. Se buscará con el Becario de Deportes la manera de gestionarlo.
- Tono de fútbolín:
Rechazada. Ya se hace durante la fiesta de la escuela.
- Colocación de un billar en la ETSIIT:
Rechazada. No es viable.
- Asociación musical:
Idea demasiado ambigua.
- Poner un sofá:
Rechazada.



- Incluir artes marciales en los deportes de la ETSIIT:
Denegada. Ya existen asociaciones de artes marciales.
- Club de excursiones por la montaña:
Rechazada. Ya existe la actividad de Senderismo y bicicleta.
- Hora feliz en el fútbolín:
Ya se está planteando.
- Aulas fijas para las asociaciones:
Rechazada. Fuera de las competencias de la Comisión de Actividades.
- Más fuentes de agua:
Rechazada. Fuera de las competencias de la Comisión de Actividades.
- Más rapidez en las convalidaciones:
Rechazada. Fuera de las competencias de la Comisión de Actividades.
- Aula comedor con microondas:
Rechazada. Fuera de las competencias de la Comisión de Actividades.
- Club de fotografía:
Si algún miembro o voluntario se ofrece a organizarlo, se podría considerar.
- Club de ping-pong:
Si algún miembro o voluntario se ofrece a organizarlo, se podría considerar.

4. Discusión sobre las diferentes propuestas de actividades:

4.1. Mesa redonda: gestión energética.

En anteriores reuniones, se sugirió organizar como actividad una mesa redonda con temática de gestión y ahorro de energía. D. Atanasio José Rubio Gil y D. Juan Ocaña Valenzuela se ofrecen como encargados de organizar y supervisar la actividad.

Se cuestiona la necesidad de dividir la mesa en dos opiniones enfrentadas, llegándose a la conclusión de que será mejor cambiar el nombre de la actividad de 'Mesa redonda' a 'Coloquio', más acorde al enfoque que se le va a dar.



En principio se sugiere realizar la actividad en noviembre para intentar no demorarla más de lo necesario, sin embargo, ante la posible falta de tiempo por parte de los organizadores para preparar la actividad correctamente, D. Juan Ocaña Valenzuela propone realizarla el martes día 11 de diciembre, a las 13:30. La idea se acepta con 4 votos a favor y 1 abstención.

4.2. Servidor Minecraft ETSIIT.

D. Atanasio José Rubio Gil y D. Raúl Martín Monferrer presentan como idea crear un servidor del juego Minecraft, abierto al público, el cual disponga de un espacio en el que la gente pueda realizar una serie de actividades, a la vez que funcionar como un canal de comunicación entre la DEIIT y jugadores. D. Atanasio José Rubio Gil ha preparado un prototipo del servidor el cual muestra a la comisión.

La idea recibe opiniones mixtas - varias personas consideran que la actividad tendría poca popularidad y que no asistiría suficiente gente, y además se plantea lo costoso que sería mantener siempre abierto el servidor.

D. Pablo Vallejo Ruiz sugiere tratar el servidor como una actividad, abriéndolo en horas y días específicos y organizando quedadas para realizar construcciones y actividades. La actividad pasaría a enfocarse como un club de Minecraft, que podría reunirse de manera semanal o bisemanal para jugar. Este plan es mejor recibido en general.

Teniendo en cuenta el nuevo enfoque que se le ha dado a la actividad, se piden voluntarios que ayuden a organizarla. Se ofrecen D. Atanasio José Rubio Gil y D. Pablo Vallejo Ruiz como encargados de la actividad.

El club de Minecraft es aceptado con 4 votos a favor y 1 abstención.



4.3. Charlas sobre GNU/Linux en institutos.

Se propone como actividad organizar diversas charlas sobre sistemas operativos libres como GNU o Linux en institutos y centros similares con el objetivo de preparar mejor a personas que esten pensando en entrar en alguna de las carreras de la ETSIIT.

D^a. María Nazaret Ruiz Jaldo recuerda a la Comisión que la Oficina de Software Libre ya realiza este tipo de charlas. Se propone como idea contactar con la OSL para organizar alguna, y esta idea es aprobada de manera unánime con 5 votos a favor.

Además de estas tres actividades, se debate una cuarta actividad no especificada en la convocatoria, el grupo de teatro.

En anteriores reuniones quedo propuesta la creación de un grupo de teatro dentro de la ETSIIT. D. Ramón García Verjaga, que anteriormente se ofreció como encargado de la actividad, pone al día a la Comisión.

La actividad de teatro es una que requiere constancia e implicación por parte de sus participantes, por lo que puede ser un problema el encontrar a gente comprometida que quiera participar, pero que puede dar muy buenos resultados si se logra realizar bien.

Debido al temprano fin del primer cuatrimestre, se empezará a reunir gente a partir del segundo, y de momento, se intentará informar al público de la existencia de la actividad durante lo que queda de cuatrimestre.

El plan es preparar obras y representaciones para más adelante implementarlas de cara al público, ya sea durante la fiesta de la ETSIIT, o durante las Jornadas de Participación. Se empezaría la actividad interpretando obras más fáciles y que llamen la atención a los posibles participantes, para más adelante pasar a interpretar obras más complejas.

Se plantea la necesidad de crear un grupo de Telegram para la actividad, además de crear varios subgrupos para gente más y menos experimentada. Se tendrán en cuenta estas sugerencias.

Se piden un voluntario que participe en la actividad junto a Ramón. Se ofrece D. Aarón Padial Vázquez como voluntario.

Se procede a votar a favor de la creación del club de teatro. La actividad es aprobada por unanimidad con 5 votos a favor.



5. Asuntos de tramite y urgencia.

D. Juan Ocaña Valenzuela trae una proposición: hace una semana salieron varias quejas sobre casos de abusos sexuales dentro de los puestos de trabajos de la compañía Riot Games. Después que esto se haya hecho público, y hasta que Riot enmiende el daño que ha hecho, queda propuesta la cancelación de todas las actividades relacionadas con juegos de Riot, esto viene a ser, el torneo de League of Legends realizado durante la fiesta de la ETSIIT. Aunque un movimiento como este no tendrá efecto directo en Riot Games, se considera que sí que puede llegar a concienciar a la gente.

Se propone colaborar con la Comisión de Igualdad para preparar un comunicado que sea publicado por redes sociales después.

6. Ruegos y preguntas.

No hay ruegos ni preguntas.

Sin más que tratar, se levanta la sesión a las 14:51 horas.

De todo ello doy fe como Secretario de Comisión de Actividades, en Granada a 14 de noviembre de 2018.

V.B. Coordinador de Actividades

D. Juan Ocaña Valenzuela

El Secretario

D. Pablo Vallejo Ruiz