



---

Acta del día 14 de diciembre de 2020 de la sesión de la  
Comisión de Actividades de la DEIIT

---

DELEGACIÓN DE ESTUDIANTES DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

APROBADO EN LA SESIÓN DE LA COMISIÓN DE ACTIVIDADES DEL **FECHA**



Acta de la sesión de la Comisión de Actividades

**Fecha:** 14 de diciembre de 2020

**Hora:** 16:00 en primera convocatoria, 16:30 en segunda convocatoria.

**Lugar:** Servidor de Discord de la DEIIT

La reunión comienza a las 16:00 en primera convocatoria en el servidor de Discord de la DEIIT.

Se encuentran presentes:

- Atanasio José Rubio Gil (Coordinador)
- Pablo Vallejo Ruiz (miembro)
- Alejandro Manzanares Lemus (miembro)
- Diego Velázquez Ortuño (miembro)
- Mario Daniel Castro Almenzar (miembro)
- Fabián González Martín (miembro)
- Blanca Abril González (voluntaria)
- Teresa Fernanda Reyes García (voluntaria)
- José Antonio Pérez Lara (voluntario)
- Luisa María Meseguer Pérez (voluntaria)
- Jose M<sup>a</sup> Poblador Márquez (voluntario)
- Jaime Castillo Uclés (voluntario)
- Nazaret Román Guerrero (voluntaria)
- Yeray López Ramirez (voluntario)
- Sergio Campos Megías (voluntario)
- Salvador Robles Pérez (voluntario)
- Ariadna Cervilla Fernández (invitada)



Se siguen los siguientes puntos del orden del día:

1. Constitución de la Comisión de Actividades.
2. Ratificación, si procede, del secretario de la Comisión.
3. Aprobación, si procede, del acta del 6 de diciembre de 2019.
4. Informe del coordinador.
5. Discusión y aprobación, si procede, de la encuesta de actividades para los estudiantes de la ETSIIT.
6. Revisión de las actividades semanales.
7. Discusión y aprobación, si procede, de la virtualización de las actividades semanales en un servidor de Discord.
8. Discusión y aprobación, si procede, de la actividad regular de videojuegos de E-Sports.
9. Organización de la Comisión a lo largo del curso.
10. Asuntos de trámite y urgencia.
11. Ruegos y preguntas.



## **1. Constitución de la Comisión de Actividades.**

En función del Art. 18.6 del Reglamento de la DEIIT se constituye la Comisión de Actividades del Curso Académico 2020/21.

## **2. Ratificación, si procede, del secretario de la Comisión.**

Se procede a la votación para ratificar como secretario a D. Mario Daniel Castro Almenzar. Con 6 votos a favor, queda ratificado por unanimidad D. Mario Daniel Castro Almenzar como secretario de la Comisión de Actividades.

## **3. Aprobación, si procede, del acta del 6 de diciembre de 2019.**

Se procede a la votación del acta del día 6 de diciembre de 2019. Con 5 votos a favor y 1 abstención, el acta del día 6 de diciembre de 2019 queda aprobada con las modificaciones acordadas.

## **4. Informe del coordinador.**

El coordinador D. Atanasio José Rubio Gil procede a la lectura de su informe.

Debido a la inactividad de la comisión frente a la espera de la aprobación del Servidor de Discord de la DEIIT, no se ha llevado a cabo ninguna actividad aún. No obstante, a partir de ahora se espera comenzar a trabajar mediante la nueva herramienta aprobada donde realizar las reuniones pertinentes.



## **5. Discusión y aprobación, si procede, de la encuesta de actividades para los estudiantes de la ETSIIT.**

D. Atanasio José Rubio Gil expone toda la información recibida por parte del Subdirector de la ETSIIT D. Juan José Ramos Muñoz acerca de las actividades propuestas para el segundo cuatrimestre. Se establece la estructura de la encuesta en varios apartados, el primer apartado engloba todas las actividades, y en segundo lugar un apartado referente a cada tipo de actividad.

Se realiza la encuesta de actividades para el 2º cuatrimestre del curso 2020/21. A continuación, se procede a votar la encuesta realizada. Queda aprobada por unanimidad la encuesta de actividades para el 2º cuatrimestre del curso 2020/21.

## **6. Revisión de las actividades semanales.**

En primer lugar, se comienzan revisando una por una todas las actividades realizadas a lo largo del curso pasado.

D. José María Poblador pregunta a D. Pablo Vallejo Ruiz acerca de la organización de futuros torneos de la actividad Smash Bros. En respuesta, se afirma que dichos torneos se adaptarán al formato online hasta que la situación permita cambiar al escenario presencial. Se presentan como candidatos a coordinadores de la actividad de Smash Bros D. Pablo Vallejo Ruiz y D. Sergio Campos Megías. De tal modo, quedan ratificados como coordinadores de la actividad D. Pablo Vallejo Ruiz y D. Sergio Campos Megías.

A continuación, D. Sergio Campos Megías expone la actividad de Teatro realizada el año pasado.

Seguidamente, D. Salvador Robles Pérez presenta la actividad de Juegos de mesa tal y como se realizó el curso anterior. Al ser los únicos candidatos a coordinadores de dicha actividad, quedan ratificados como coordinadores de la actividad de Juegos de mesa D. Salvador Robles Pérez y D. Diego Velázquez Ortuño.

D. Pablo Vallejo Ruiz propone la creación de un Club de Lectura, aprovechando así el escenario online e incentivando la lectura al estudiantado de la ETSIIT. Se procede a la votación del Club de Lectura. Por unanimidad queda aprobada la creación del club de lectura. D<sup>a</sup>. Blanca Abril González y D. Fabián González Martín muestran interés por coordinar la actividad. Por consiguiente, D.<sup>a</sup> Blanca Abril González y D. Fabián González Martín quedan designados como organizadores de la Actividad del Club de Lectura.



D. Diego Velázquez Ortuño pregunta acerca de la actividad de Ajedrez. En respuesta a esto, D. Atanasio José Rubio Gil explica que el profesor D. Jesús García Miranda es encargado de dicha actividad, por lo que lo más sensato es preguntarle a él directamente todo lo referente a esta idea.

D. Atanasio José Rubio Gil expone todo lo referente a la actividad de Desarrollo de Videojuegos, así como la notable decadencia en los últimos meses. Explica que recientemente ha preguntado en el grupo de Telegram lo relativo a la administración de la actividad, pero no ha recibido ninguna respuesta relevante. Ante esto, se llega a la conclusión de volver a preguntar a los miembros de la actividad de Desarrollo de Videojuegos acerca de la absorción de la misma por parte de la Comisión de Actividades, o bien de que se mantenga la independencia de ésta.

Finalmente, D. José María Poblador propone la realización de una actividad referente a juegos de apuestas o loterías. Dicha idea queda rotundamente rechazada por D. Atanasio José Rubio Gil con el fin de evitar problemas legales.

## **7. Discusión y aprobación, si procede, de la virtualización de las actividades semanales en un servidor de Discord.**

D. Pablo Vallejo Ruiz procede a presentar el Servidor de Discord de Actividades. En primer lugar, informa de las normas provisionales del mismo así como distintos aspectos a destacar, entre ellos, la forma de obtener el rol correspondiente en el servidor y la organización de los distintos canales de texto y canales de voz creados. A continuación, D. Atanasio José Rubio Gil se dispone a leer todas las normas del Servidor del Discord de Actividades.

D. José María Poblador pregunta acerca de la interacción con los distintos bots implementados en el Servidor de Discord de Actividades. No obstante, D. Atanasio José Rubio Gil aclara que lo más sensato es discutirlo más adelante en función de la utilización de los mismos, ya sea un uso puntual o indefinido.

Se procede a la votación de la utilización del Servidor del Discord con el fin de virtualizar las actividades. Se aprueba por unanimidad con 6 votos a favor. Asimismo, se realiza la votación de las normas del Servidor de Discord. Se aprueban por unanimidad con 6 votos a favor, con las modificaciones acordadas.

Finalmente, se llega al acuerdo de utilizar la cuenta institucional de la DEIIT como administradora principal del Discord con el fin de garantizar la seguridad del mismo.



## **8. Discusión y aprobación, si procede, de la actividad regular de videojuegos de E-Sports.**

D. Mario Daniel Castro Almenzar procede a presentar la actividad regular de Videojuegos e E-Sports. Explica que dicha idea consiste en realizar, por un lado salas de voz y texto en el Discord de Actividades que permitan al estudiantado de la ETSIIT entretenerse con sus videojuegos favoritos, así como organizar torneos de E-Sports. La elección de dichos E-Sports se realizaría a nivel de todo el estudiantado de la ETSIIT con el fin de garantizar la mayor participación posible.

D. Atanasio José Rubio Gil expone que el comienzo de dichos torneos debe coincidir con el inicio segundo cuatrimestre, y así evitar que coincidan con el período de exámenes, facilitando la mayor participación posible.

D. Mario Daniel Castro Almenzar propone designar varios organizadores para facilitar la organización de cada torneo de videojuegos. En respuesta, D. Salvador Robles Pérez recuerda que todos los organizadores de dicha actividad deben ser, al menos, voluntarios de la Comisión de Actividades. El miembro D. Mario Daniel Castro Almenzar pregunta acerca del límite recomendado de participantes en cada torneo. Con respecto a esto, el voluntario D. Salvador Robles Pérez le recomienda que el número de participantes se regule en función de las capacidades de los organizadores en este momento.

D. Mario Daniel Castro Almenzar expone que, tras haber mantenido una conversación informal con uno de los miembros de la comisión de Actividades de la DEFC, ambos han pensado en organizar un futuro acercamiento entre ambas delegaciones con el fin de disputar torneos amistosos de videojuegos, y así incentivar la buena relación entre el estudiantado de la Universidad de Granada. En referencia a esto, D. Atanasio José Rubio Gil y el miembro D. Salvador Robles Pérez indican que es una opción factible, pero debe ser hablada en un pleno con mayor tranquilidad.

Se procede a la votación de la creación de la Actividad de Videojuegos e E-Sports ETSIIT. Por unanimidad queda aprobada la creación de la Actividad de Videojuegos e E-Sports ETSIIT.



A continuación, se procede a votar la realización de Torneos de Videojuegos fuera del contexto de la Fiesta de la ETSIIT. Por unanimidad queda aprobada la realización de Torneos fuera de contexto de la Fiesta de la ETSIIT.

Seguidamente, se procede a la votación de la realización de reuniones en el servidor de Discord de Actividades regulares para jugar dentro de la Actividad de Videojuegos e E-Sports ETSIIT. Se aprueba por unanimidad la realización de reuniones regulares servidor de Discord de Actividades para jugar dentro de la Actividad de Videojuegos e E-Sports ETSIIT.

Por último, D. Atanasio José Rubio Gil propone la creación de un sistema de anuncios de juegos dentro de la Actividad de Videojuegos e E-Sports ETSIIT, en la cual tenga acceso cada miembro de la ETSIIT. Por consiguiente, se procede a la votación de la creación de dicho sistema. Por unanimidad, queda aprobada la creación de un sistema de anuncios de juegos dentro de la Actividad de Videojuegos e E-Sports ETSIIT.

## **9. Organización de la Comisión a lo largo del curso.**

D. Atanasio José Rubio Gil propone la organización de la Fiesta de la ETSIIT con la mayor antelación posible. No obstante, expone su intención de reunirse a principios de Febrero. Asimismo, propone añadir Only Connect como nueva actividad para la Fiesta de la ETSIIT, añadiéndola a la actividad de Trivial. Numerosos miembros y voluntarios de la comisión consideran que es una buena idea. Sin embargo, también exponen que es necesario asegurarse de que el uso del nombre Only Connect se ajusta al marco de la legalidad independientemente de que su uso sea no lucrativo, todo con el fin de evitar futuros inconvenientes.

Finalmente, solicita al resto de miembros que comiencen a pensar en ideas referentes a la Fiesta de la ETSIIT.

## **10. Asuntos de trámite y urgencia.**

No hay asuntos que tratar.



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA



## **11. Ruegos y preguntas.**

D.<sup>a</sup> Ariadna Cervilla Fernández ofrece su ayuda para la realización de carteles referentes a las distintas Actividades. Además, se ofrece a realizar merchandising para las distintas actividades que se realicen, y se pone a total disposición de las sugerencias de los coordinadores de dichas actividades.

Sin nada más que tratar, se levanta la sesión a las 19:42

Atanasio José Rubio Gil  
V.B. del coordinador

Mario Daniel Castro Almenzar  
V.B del secretario