Acta de la sesión de la Comisión de Actividades

Fecha : 13 de marzo de 2019.
Hora : 19:15 en primera convocatoria, 19:40 en segunda convocatoria.
Lugar : Aula 1.8 (1ª planta del aulario)

La reunión comienza a las 19:40 en segunda convocatoria en el aula 1.8, en la 1ª planta del aulario de la ETSIIT. Presidida por D. Juan Ocaña Valenzuela, Coordinador de Actividades, actuando D. Pablo Vallejo Ruiz como Secretario, y con los siguientes asistentes:

- D. Guillermo Sandoval Schmidt (Delegado de Estudiantes de la ETSIIT)
- D. Juan Ocaña Valenzuela (Coordinador)
- D. Ramón García Verjaga (Miembro)
- D. Alejandro Adolfo Romero García (Miembro)
- D. Atanasio José Rubio Gil (Miembro)
- D. Pablo Vallejo Ruiz (Miembro)

- D. José Luis Gallego Peña (Voluntario)
- D.ª Carmen Guidet Gómez (Voluntaria)
- D. Raúl Martín Monferrer (Voluntario)
- D. Darío Megías Guerrero, (Voluntario)
- D. Juan Mota Martínez (Voluntario)
- D. Ismael Moyano Romero (Voluntario)
- D. Aarón Padial Vázquez (Voluntario)
- D. José Luis París Reyes (Voluntario)

- D. Salvador Robles Pérez (Voluntario)
- D.ª María Nazaret Ruiz Jaldo (Voluntaria)
- D.ª María Sánchez Marcos (Voluntaria)
- D. Santiago Vidal Martínez (Voluntario)
- D. Antonio David Villegas Yeguas (Voluntario)

- D. Antonio Jesús Eredia Castillo (Invitado)
- D. Mario Iglesias Alarcón (Invitado)
- D. Alejandro Uceda Moreno (Invitado)
- D. Juan José Ramos Muñoz (Invitado)

Se siguen los siguientes puntos del orden del día:

1) Aprobación, si procede, del acta del 19 de febrero de 2019.

2) Informe del coordinador.

3) Organización de la Fiesta de la ETSIIT 2019.

   - Discusión y aprobación del funcionamiento de la comisión de cara a la Fiesta.
   - Exposición de propuestas de actividades.
   - Valoración de las mismas.
   - Asignación de la organización.

4) Organización de los torneos DEIIT eSports 2019.

   - Overwatch
   - Rocket League
   - CS:GO
   - Sugerencias

5) Asuntos de trámite y urgencia.

6) Ruegos y preguntas.

1. Aprobación, si procede, del acta del 19 de febrero de 2019.

Se lee el acta del día 19 de febrero de 2019 y se procede a su votación. Con 5 votos a favor el acta del 19 de febrero de 2019 es aprobada por unanimidad.

2. Informe del Coordinador.

No ha habido novedades desde la última reunión del 19 de febrero: se ha decidido la dinámica de organización de la fiesta, se ha lanzado el formulario de propuestas para actividades de la fiesta y se han pedido propuestas dentro de la DEIIT entre voluntarios y miembros. Todas las ideas obtenidas han sido recogidas en el archivo adjuntado a los documentos de esta reunión, y serán debatidas en breves instantes.

Las actividades regulares funcionan bien, y aunque es una pena que no se pueda llegar a organizar la actividad de teatro, se intentará plantear para el año que viene con más tiempo.

3. Organización de la Fiesta de la ETSIIT 2019.

Se procede a revisar y exponer la lista de actividades propuestas, a la valoración de las mismas y en caso positivo a la asignación de la organización. Esta lista de actividades está compuesta por todas las ideas aportadas por integrantes de la DEIIT, además de las 36 personas que respondieron al formulario compartido por redes sociales (obviando las propuestas imposibles de realizar).

3.1. Actividades de años pasados.

- Deportes: D. Juan Ocaña Valenzuela abre la discusión proponiendo que sea el becario de deportes, D. Alejandro Uceda Moreno, quien se encargue de gestionar los deportes durante la fiesta. Sin embargo, para no cargarle con demasiado trabajo, se buscarán organizadores individuales para cada deporte que le ayuden.

Teniendo en cuenta los problemas que se dieron el año pasado respecto a la gestión de las pistas de voleibol, el coordinador propone que se trasladen todos los deportes a las pistas de Fuentenueva. D. Guillermo Sandoval Schmidt considera que es una mala idea, dado que se busca máxima participación y Fuentenueva está demasiado lejos de la ETSIIT, por lo que mucha gente probablemente no quiera volver una vez acaben estos. Se decide que se buscarán alternativas más cercanas, dejando Fuentenueva como última opción.

Se procede a listar los deportes a organizar.
-Futbol: Actividad problemática. En principio se propone que, en el caso de que no se logre traer a alguien oficial del CAD que se encarge, no se realice la actividad, debido a los numerosos problemas que esta causa. A pesar de esto, se piden voluntarios para organizar, ofreciéndose D. Aarón Padial Vazquez como organizador.
-Baloncesto: D. Darío Megías Guerrero se ofrece como organizador, quedando abierta la posibilidad de que se ofrezca otra persona. -Voleibol: D. José Luis Gallego Peña se ofrece como organizador y árbitro de la actividad.
-Ajedrez: Asunto zanjado con D. Jesús García Miranda, quien se encargará de organizarlo.

- ETSIITCHEF:
  Concurso de postres de la ETSIIT. Se ofrece D. Salvador Robles Pérez como organizador, con D.ª Carmen Guidet Gomez como colaboradora.

- Gymkhana:
  Juego compuesto por diversas actividades y pruebas a lo largo de la facultad. Se ofrece D. Guillermo Sandoval Schmidt como organizador y como colaboradores D. Salvador Robles Pérez, D.ª María Nazaret Ruiz Jaldo, D. Santiago Vidal Martínez, y D. Pablo Vallejo Ruiz.

- Torneo de Hearthstone:
  Torneo anual de Heartstone de la Escuela. Se ofrece D. Alejandro Uceda Moreno como organizador.

- Escape Room:
  Se ofrece D. Juan Ocaña Valenzuela como organizador, con D. Santiago Vidal Martínez, D.ª Carmen Guidet Gomez, D. Ramón García Verjaga, D.ª María Nazaret Ruiz Jaldo, D. Alejandro Adolfo Romero García, D. Adolfo Martínez Rodríguez, D. Darío Megías Guerrero y D. José Luis Gallego Peña como colaboradores.

- Juegos de Mesa:
  Se intentará contactar con la asociación Dragón de Madera una vez más para ver si querrrán colaborar con la DEIIT. Habrá un encargado con ellos, pero no se pondrá encargado hasta que se logre contactar y aclarar las actividades con estos.

- Torneo de Clash Royale:
  Se contactará con D.ª Laura Gómez Garrido.

- Torneo de futbolín:
  Se contactará con D.ª Paula Molina Castillo. El torneo se hará en el mismo lugar de siempre, en el futbolín de las Mesas Rojas, debido a las dificultades que presentaría tener que mover el futbolín a otro lugar.

- Trivial:
  Se busca que este año se gestione de manera más estricta la entrada a esta actividad y a todas en general. Se ofrece D. Atanasio José Rubio Gil como organizador, y D. Alejandro Manzanares Lemus, D. José Luis Gallego Peña, D. Alejandro Adolfo Romero García, D. Jose Luís París Reyes y D. Sergio Campos Megías como colaboradores.

- Robocode:
  No se ofrecen coordinadores, se deja abierta la posibilidad de que se ofrezcan otras personas más adelante.

- ETSIIT Got Talent:
  Se sugiere no organizar esta actividad este año debido a su baja popularidad en los últimos 2 años, prácticamente nula.

3.2. Actividades nuevas.

- ETSIIT Maker:
  D. Antonio Jesús Eredia Castillo, del club de ETSIIT Makers, trae su propuesta. Propone crear un evento Makeathon para la fiesta, donde la gente pueda traer y exponer sus propios proyectos o incluso trabajar allí mismo. La actividad estará enteramente gestionada por el grupo de ETSIIT Makers, y estos podrán contactar con la Comisión para aclarar cualquier cosa.

- Partidas de rol:
  Se propone organizar partidas de rol rápidas durante la fiesta, con historias y personajes ya preparados. Queda propuesto hacer partidas de Fate, Vampiro, Hora de Aventuras, etc. Se ofrece D. Mario Iglesias Alarcón como organizador, pudiendo traer este un amigo que le ayude a llevar la actividad.

- Torneo de mus:
  Se ofrece D. Atanasio José Rubio Gil como organizador.

- Carreras de tiny drones / Torneo de programación de drones:
  Para facilitar la gestión de estos, se decide unificar todas las ideas relacionadas con drones y la programación de estos en una sola actividad, la cual se encargará de organizar D. Alejandro Adolfo Romero García. También se contactará con la asociación de robótica de la Universidad para ver si pueden colaborar.

- Torneo PVP de Pokemon GO:
  En respuesta a la opinión general, se considera que no se va a organizar esta actividad, aunque queda abierta la posibilidad si alguien se ofrece a organizarla.

- Torneo de programación más generalista:
  D. Atanasio José Rubio Gil sugiere un torneo de programación más básico para gente de primer año, con un nivel más simple para gente que acaba de llegar a la carrera.

  Se considera inviable organizar un torneo de programación por niveles debido a la dificultad de establecer distintos niveles y de dividir a los participantes en estos. De momento se establece como organizador a D. Salvador Robles Pérez, que intentará investigar maneras de hacer viable esta idea.

- Torneo de padel:
  Se contactará con el becario de deportes para investigar si la idea es viable.

- Torneo de Brawl Stars:
  Se ofrece D. Aarón Padial Vázquez como organizador.

- Maestros del Arch:
  Propuesto inicialmente como un concurso en el que se ha de "montar builds de Arch raras", la idea se transforma en un concurso de personalización de interfaz de Linux/BSD. D. Salvador Robles Pérez propone que el concurso sea presencial, mostrando en vivo y en directo el funcionamiento de la interfaz. D. Juan José Ramos Muñoz propone enfocar el concuros a la Escuela, o al menos instaurar un tema, pero la idea se descarta para que la actividad llegue a más personas. Se ofrece D. Atanasio José Rubio Gil como organizador y D. Antonio David Villegas Yeguas como colaborador.

- Concurso de modelado 3D:
  En principio no se considera una actividad viable debido a que el modelado 3D es algo que consume demasiado tiempo. Se propone abrir plazos para el concurso una semana antes de este. La idea de organizarlo queda abierta por si alguien se ofrece.

D. Juan José Ramos Muñoz tambien propone hacer más actividades relacionadas don la Escuela, con motivo de su 25º aniversario. Se sugieren ideas como concurso de fotografía, concurso de relato corto, de imágenes sintetizadas... En general, concursos relacionados con la TIC, y abiertos a toda la Universidad para dar a conocer a la ETSIIT.

D. Juan Ocaña Valezuela decide que se puede intentar aunar todos estos concursos creativos, intentar unificarlos bajo la temática del 25 aniversario de la Escuela, y separarlos un poco más de la Fiesta de la ETSIIT. Esta idea será tratada en futuras reuniones.

Por último, se señala que aún no se ha podido contactar ni con el grupo Hackiit ni con Geek Tech Girls, de manera que por el momento aún no se discutirán sus respectivas actividades.

Una vez aclarada la organización inicial de las actividad, el coordinador presenta una plantilla para las reglas de las actividades. Esta plantilla se plantea como una guía que usar como referencia para todo aquellos organizadores que la necesiten a la hora de organizar sus actividades. No es obligatorio seguirla pero es recomendable dado que permitirá unificar un poco más todas las actividades y su reglamento.

Se está trabajando actualmente para crear otra plantilla similar para los cuestionarios, y se contactará con los nuevos organizadores para aclarar dudas y problemas, y darles acceso a estos documentos.

4. Organización de los torneos DEIIT eSports 2019.

Se procede a la elección de los organziadores de los torneos eSports de la DEIIT de este año.

- Torneo de Overwatch:
  No se ofrecen voluntarios. La actividad queda en pausa.
- Torneo de Rocket League:
  No se ofrecen voluntarios. La actividad queda en pausa.
- Torneo de CS:GO :
  D. José Luis París Reyes se ofrece como organizador, con D. Darío Megías Guerrero como apoyo de este. Sin embargo, ante la falta de más organizadores para asegurar el correcto transcurso de la actividad, esta queda en pausa.

Se piden sugerencias e ideas para nuevos torneos:

- Torneo de Brawl Stars:
  Se propone como idea la creación de un torneo de Brawl Stars, basado en un sistema de ligas que culmine en un combate final. Se sugiere que este combate final se realice durante el día de la Fiesta de la ETSIIT pero se considera inviable debido a la falta de tiempo. Por el momento, se plantea a D. Aarón Padial Vazquez como organizador del torneo, y se investigará si es viable organizarlo.

5. Asuntos de trámite y urgencia.

No hay asuntos de trámine y urgencia.

6. Ruegos y preguntas.

D. Santiago Vidal Martínez considera necesario crear carteles con las normas para la Fiesta de la Escuela, ofreciéndose el mismo a hacerlos.

D. Atanasio José Rubio Gil pregunta si el evento tendrá seguridad, dado el tamaño del evento. Se le responde que sí, disponemos del apoyo del equipo de seguridad de la Escuela.

Sin más que tratar, se levanta la sesión a las 21:02 horas.

De todo ello doy fe como Secretario de Comisión de Actividades, en Granada a 13 de marzo de 2019.

V.B. Coordinador de Actividades

D. Juan Ocaña Valenzuela

El Secretario

D. Pablo Vallejo Ruiz