



ANEXO IV

Informe del Coordinador de la Fiesta de la ETSIIT 2018

La fiesta se llevó a cabo el pasado 10 de Mayo desde las 8:00 a.m. hasta las 9 p.m.

Las actividades, junto con su organizador, que se desarrollaron inicialmente fueron:

- Fútbol - Jose Luis y árbitro: Álvaro (B. Deportes)
- Baloncesto - María Nazaret Ruiz
- Voley - Jose Luis Gallego
- Ajedrez - Manuel Hidalgo
- ETSIITCHEF - Jose Luis Martínez
- Gymkhana - Guillermo Sandoval
- HearhtStone- Guillermo Sandoval
- Paella - Adolfo Martínez y Elena Gómez
- Escape Room - Juan Ocaña
- Pokemon - Salvador Robles
- Smash Bros - Dario Megías
- Juegos de Mesa - Jose María Gómez
- Clash Royale - Claudio López
- Fútbolín -Manuel Hidalgo
- Trivial - Maria Sánchez
- Programación - Alejandro Adolfo Romero
- ETSIIT GOT TALENT- Claudio López

El listado completo de los voluntarios para el correcto desarrollo de las actividades son:



- Jose Luis Martínez Ortiz
- Álvaro (B. Deportes)
- Juan Ocaña Valenzuela
- Manuel Hidalgo Carmona
- Elena María Gómez Ríos
- Alejandro Adolfo Romero García
- Guillermo Sandoval Schmidt
- Antonio David Villegas Yeguas
- Maria Sánchez Marcos
- Adolfo Martínez Rodríguez
- Santiago Vidal Martínez
- Francisco Javier Morales Piqueras
- Salvador Robles Pérez
- María Nazaret Ruiz Jaldo
- Dario Megías Guerrero
- Claudio López Carrascosa
- Ángel Polo Martínez
- David Gil Bautista
- Jorge Gutiérrez Segovia
- Jose María Gómez García
- Jose Francisco Morales Garrido
- Carmen Guidet Gómez
- Jose Luis Gallego Peña
- Lukas Häring García



El desarrollo de las actividades fue el siguiente:

Fútbol: Se presentaron 20 equipos, de los cuales a los últimos 4 equipos se les notificó que el límite estaba en 16 equipos y por tanto se quedaron fuera del torneo. Los 16 equipos se presentaron a tiempo. Álvaro fue el encargado de arbitrar y llegó a las 9:30. El fútbol se llevó a cabo en el pabellón del polideportivo de la Chana. Ocurrió problemas con los participantes, algunos rompieron las latas de bebidas energéticas y las esparcieron por la pista. Además no usaron las papeleras para las latas vacías y las dejaron por toda la pista. El torneo se alargó hasta las 14:00, teniendo que acabar a las 13:00.

Baloncesto: Se presentaron 4 equipos a tiempo. María Nazaret fue la encargada de arbitrar. El baloncesto se llevó a cabo en la pista polivalente del polideportivo de la Chana. El equipo ganador fue "Embutidos". Todo fue sin problemas.

Voley: Se tuvo que disputar en las pistas deportivas de Fuente Nueva aunque tuvieron que pagar por la pista 32 euros, ya que aunque Juan José Ramos Muñoz (subdirector de estudiantes de la ETSIIT) había pedido que se habilitara una red, no fue así. Por ello los equipos decidieron esta opción a cancelar el torneo. Se disputó sin problema. No se ha podido devolver el coste de alquiler de la pista ya que no conservaron el ticket.

Ajedrez: Se presentaron 18 participantes. Se llevó a cabo gracias a Manuel Hidalgo y Jesús Miranda. Se decidió considerar 2 ganadores, ya que teníamos un premio extra de otra actividad. Todo ocurrió sin ningún incidente.

ETSITCHEF: Se presentaron 2 participantes. Se organizó en la cafetería. El jurado compuesto por: Joaquín Fernández Valdivia, Socorro (PAS), Guillermo Sandoval (Jurado de Honor), Santiago Vidal, Francisco Javier Morales Piqueras. Se decidió que el ganador fuera Juan Julián Merelo Guervós.

Gymkhana: Se presentaron 2 equipos participantes. Fue sin ningún problema y ganó un equipo de 4 participantes, por lo que sobró un premio que fue destinado a otra actividad.

Hearthstone: Se presentaron 13 participantes. Fue sin ningún problema.

Paella: Se empezó a repartir a las 13:50, diez minutos antes de lo esperado. Se terminó toda la paella antes de las 15:00. Se repartieron más raciones pero más pequeñas que el año pasado. Adolfo uno de los encargados solo estuvo al principio para delimitar la posición.

Escape Room: Se preparó originalmente para 5 equipos, pero hubo gran reclamo y se amplió a 7 equipos. Fue sin ningún problema.



Pokemon: Se presentó solo un participante de los 2 inscritos, por lo que ganó automáticamente.

Smash Bros: Se presentaron 16 equipos. Fue sin ningún problema. Agradecer a Naza por traer la consola necesaria.

Juegos de Mesa: La controló Chema con el apoyo de la asociación Dragón de Madera, que trajeron juegos para realizar demos.

Clash Royale: Se presentaron 16 equipos. Fue sin ningún problema.

Fútbolín: Se presentaron 21 equipos. Fue sin ningún problema.

Trivial: Se presentaron 5 equipos, pero hubo gente fuera, por el límite de aforo.

Programación: Se presentaron 6 equipos. Fue sin ningún problema.

ETSIT GOT TALENT: No hubo ninguna pre-inscripción por lo que se canceló.

Los premios repartidos han sido:

- Trofeo x3. (uno por deporte)
- Medalla x16 (una por miembro del equipo ganador)
- Taza de la DEIIT x24

Se quedó sin repartir una taza, la perteneciente al ETSIT GOT TALENT. El equipo ganador de Escape Room fue de 3 por lo que se quedaron sin dar 2 tazas.

A cada miembro de la organización y voluntarios de la Fiesta de la ETSIT 2018, se les ha repartido un porta tarjetas con una tarjeta identificativa, una taza de la DEIIT y una camiseta (a aquellos que se inscribieron antes de pedir las).

En granada a 14 de MAYO del 2018.

Jose Luis Martínez Ortiz

Coordinador de Actividades.