



Informe de la Comisión de Actividades Curso 2015-2016

Se procedió a la activación de la Comisión por parte de Coordinador de Actividades el día 22/02/2016.

Se recogieron diferentes propuestas para llevar a cabo a lo largo del curso académico entre las que destacan las siguientes:

- Fiesta de la escuela.
- Talleres (contando con la colaboración de GDG (Google Developers Group Granada)).
- Senderismo.
- Torneos de LoL(League of Legends), Hearthstone y juegos de mesa.
- Jornadas de rol.
- Talleres más orientados a telecomunicación.
- Ligas internas (para fomentar el deporte).
- Colaboración en Jornadas sobre la Historia de los Videojuegos.
- Talleres sobre motores gráficos y diseño.

Tras debatir y sopesar las distintas actividades que se podían abordar, se trabajó en las siguientes:

- **Fiesta de la escuela:**
 - Se iniciaron y se llevaron a cabo las gestiones necesarias para la organización de la fiesta.
 - Se realizó un listado provisional de las actividades a llevar a cabo.
 - Se elaboró un cuestionario para la elección de los torneos de videojuegos que se realizarían.
 - Se seleccionaron las opciones más votadas del cuestionario y se realizaron formularios de inscripción para cada actividad.
 - Se buscó voluntarios para algunas de las actividades.
 - Los torneos de videojuegos se organizaron de la siguiente forma:
 - LoL: Organizado por una estudiante voluntaria.
 - Hearthstone: Organizado por un estudiante voluntario.
 - Clash Royale: Organizado por Laura Gómez Garrido.
 - Pokemon: Organizado por Salvador Robles Pérez.
 - Magic: Organizado por un estudiante voluntario.
 - Counter Strike: Organizado por Miguel Lentisco Ballesteros.



- Super Smash Bros: organizado por Juan Jesús González Mairena y por un estudiante voluntario.
- Torneos de deportes:
 - Fútbol sala: Organizado por el Becario de deportes.
 - Baloncesto 3x3: Organizado por el Becario de deportes.
 - Ping pong: Organizado por Jesús José M^a Maldonado Arroyo
- Otras actividades:
 - Ajedrez: Organizado Por Jesús García Miranda.
 - ETSIITchef: Organizado por la Comisión de Actividades.
 - Torneo de fútbolín: Organizado por Paula Molina Castillo.
 - Gymkhana: Organizado por la Comisión de Actividades y algunos voluntarios.
 - Paella
- Para otras labores y apoyo a algunas de las actividades se contó con la participación de los miembros de la Comisión de Actividades, así como de los voluntarios de la Comisión: Miguel Lentisco Ballesteros y Guillermo Sandoval Schmidt.
- Se llevó a cabo la fiesta el día 10/05/2016.
- Se elaboró una encuesta para conocer el grado de satisfacción y aceptación de las actividades, así como detectar posibles puntos a mejorar.
- Como comentario general, es necesario el aumento de la participación tanto para la organización de la fiesta como en las distintas actividades propuestas.
- Para más detalles consultar el documento Informe Fiesta ETSIIT 2016.pdf.
- **Senderismo:**
 - Se realizó la primera ruta de senderismo (03/04/2016) al Llano de la Perdiz (9 asistentes, de los cuales 5 de la escuela).
 - Se realizó la ruta prevista para el día (17/04/2016) a Los Cahorros (19 asistentes de los cuales un profesor, 4 personas de fuera de la ETSIIT y 14 estudiantes de la ETSIIT).
 - La ruta prevista para el día (07/05/2016) a la Sierra de Huétor se aplazó a la fecha de la siguiente salida (21/05/2016), debido a las malas condiciones climatológicas.
 - Se realizó la ruta prevista para el día (21/05/2016) a la Sierra de Huétor (15 asistentes de los cuales un profesor, 6 niños, una persona de fuera de la ETSIIT y 7 estudiantes de la ETSIIT).
 - Estas salidas han sido organizadas por Adolfo Martínez (Coordinador de Actividades) y el profesor Jesús García Miranda.
 - Se plantea la posibilidad de hacer una ruta (Veleta - Mulhacen) al finalizar los exámenes así como la improvisación de alguna ruta más antes de finalizar el curso o durante el verano.
- **Torneos de juegos de mesa:** Se iba a realizar una encuesta después de la fiesta de la escuela para ver que juegos entrarían en el torneo, pero debido a la proximidad de exámenes y falta de tiempo se decidió aplazarlos al curso próximo. El lugar de celebración de los torneos se propuso que podría ser *El continental*.
- **Talleres orientados a telecomunicación:** Teresa se informó sobre ello, pero no se pudieron realizar. No se descarta intentarlo el curso próximo.



- **Jornadas sobre la Historia de los Videojuegos:** Adrián (un estudiante del centro) estaba llevando a cabo la organización, se desconoce cuando se realizarán pero se le dará apoyo y difusión cuando así lo necesite.
- **Los talleres:** Debido a la falta de tiempo y a la poca acogida que podrían tener a finales de curso se optó por aplazarlos para el próximo curso. Se contactará con GDG a inicios del curso siguiente para solicitar su colaboración, además se tratará de buscar más interesados en impartir algún taller.
- **Ligas internas:** Se habló con el Becario de deportes para que se encargue de la organización de éstas, pero al estar a mediados del curso se optó por realizar solo los torneos de la fiesta de la escuela aplazando al inicio del curso siguiente la organización de las mismas.

Además de las actividades propuestas al inicio surgieron otras actividades y gestiones a lo largo del curso:

- **VI Jornadas de Formación RITSI:**
 - Se presentó la solicitud de candidatura mediante una carta de motivación.
 - Se defendió la candidatura a través de una videoconferencia con la directiva de RITSI.
 - De las dos candidaturas presentadas (UMA y UGR), salió como ganadora la UGR.
 - Queda pendiente iniciar la organización y negociaciones oportunas para llevar a cabo las jornadas. Esto será entre los meses de verano y el inicio del curso 2016-2017.
 - La fecha de realización aproximada será finales del mes de febrero de 2017, queda pendiente la confirmación de ésta por parte de la directiva de RITSI.
- **Homenaje a Alan Turing:** A propuesta de Francisco Javier Morales, se planteó realizar un homenaje en conmemoración del aniversario de la muerte de Alan Turing, en el que se realizó la proyección de una película sobre su vida, así como una pequeña charla impartida por miembros de la Delegación. La fecha de este evento fué el 07/06/2016.
- **Elaboración de un informe para poner un futbolín:** Debido a la gran aceptación que tiene el futbolín el día de la fiesta de la Escuela, así como las reivindicaciones por parte de los estudiantes, miembros de la Delegación (anteriores y actuales), así como otros miembros de la comunidad universitaria, sobre la necesidad de un espacio de esparcimiento y ocio, se realizó un informe para presentarlo a Dirección, con las diferentes alternativas y opciones para su implantación y gestión, de manera que se eviten problemas, ruidos y/o molestias que pudiera ocasionar.

Con respecto al tema de las asociaciones, se contactó con la asociación “Betta Studio” y se consiguió obtener una persona de contacto, para remitirle la correspondencia y/o notificaciones. La asociación “Asii-tel” no existe en la actualidad (era la asociación que hacía de Delegación de Estudiantes de la ETSIIIT), es probable que lleguen aún cartas del banco a su nombre pero no ocasionarán ningún problema a la actual Delegación.

Para finalizar comentar que se intentó centrar los esfuerzos de la Comisión en el día de la fiesta de la escuela así como en las actividades de senderismo, para el curso próximo se espera poder realizar más actividades previstas. También recordar que toda persona que quiera puede participar en la Comisión como voluntario o voluntaria, así como si desea realizar o proponer alguna actividad, se le dará apoyo y difusión.



Universidad de Granada

 **DEIIT**



Por último agradecer a todas las personas que han participado a lo largo del curso con la Comisión (en especial a José María Martín Luque de la Comisión de Imagen por la realización de cartelería) ya que sin esa ayuda no habría sido posible sacar las cosas adelante.

COORDINADOR DE LA COMISIÓN DE ACTIVIDADES
Adolfo Manuel Martínez Rodríguez