



Acta de la sesión de la Comisión de Actividades de la Delegación de Estudiantes de la ETSIIT

Fecha: 22 de marzo de 2018.

Hora: 19:15 en primera convocatoria, 19:30 en segunda convocatoria.

Lugar: Despacho de la DEIIT (4ª planta del aulario).

Asistentes

- ✓ Elena María Gómez Ríos
- ✓ Manuel Hidalgo Carmona
- ✓ Jose Luis Martínez Ortiz
- ✓ Juan Ocaña Valenzuela
- ✓ Alejandro Adolfo Romero García
- ✓ Guillermo Sandoval Schmidt

- ✓ Adolfo Manuel Martínez Rodríguez
- ✓ Jose María Gómez García
- ✓ Ángel Polo Martínez
- ✓ María Nazaret Ruiz Jaldo
- ✓ Santiago Vidal Martínez
- ✓ Claudio López Carrascosa
- ✓ Jorge Gutiérrez Segovia

- ✓ Francisco Javier Morales Piqueras (invitado)
- ✓ Salvador Robles Pérez (invitado)
- ✓ Juan Mota Martínez (invitado)
- ✓ José Francisco Morales Garrido (invitado)
- ✓ David Gil Bautista (invitado)



Se abre la sesión a las 19:37 horas, en segunda convocatoria, con el siguiente orden del día:

- 1. Aprobación, si procede, del acta del día 9 de marzo de 2018.**
- 2. Informe del coordinador.**
- 3. Asignación organizadores de actividades.**
- 4. Elección de voluntarios para actividades.**
- 5. Asuntos de trámite y urgencia.**
- 6. Ruegos y preguntas.**



1. Aprobación, si procede, del acta del día 9 de marzo de 2018.

Se procede a la votación para aprobar el acta de la reunión anterior. Se aprueba por unanimidad.

2. Informe del coordinador.

El coordinador, D. José Luis Martínez Ortiz, comenta los acontecimientos sucedidos:

Se ha intentado organizar un viaje al Parque de las Ciencias de Granada financiado por la ETSIIIT para treinta estudiantes, pero según la dirección, no se puede justificar el gasto. Por lo tanto, se desiste de intentar organizar este tipo de actividades. D. Salvador Robles Pérez propone organizar los viajes pagando inscripción para costear las entradas. El coordinador piensa estudiarlo en un futuro, y se comentará en asuntos de trámite y urgencia.

Con respecto a la paella para la fiesta de la escuela, se ha acordado con el encargado de cafetería que nos proveerá de dos paelleras grandes y una mediana, además de diez cajas de bebidas isotónicas, que se destinarán a los deportes.

Los torneos de Overwatch y League of Legends propuestos para su organización presentan falta de voluntarios. En asuntos de trámite y urgencia se intentarán rellenar. Si no es posible, se procederá a su cancelación.

3. Asignación organizadores de actividades, con las siguientes actividades a organizar en la Fiesta de la Escuela 2018.

El coordinador propone dar prioridad a las personas que no organizan ninguna actividad para encargarse del resto.

Se explica la dinámica de cada actividad aquí listada, y se procede a la elección de los organizadores:

- Baloncesto
Dña. María Nazaret Ruiz Jaldo se presenta voluntaria, y nadie se opone. Se encargará de la actividad.
- Voley
No hay interesados; la organización queda vacante.
- Ajedrez
D. Manuel Hidalgo Carmona se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad.

- Gymkhana

D. Manuel Hidalgo Carmona pregunta en qué consiste la gymkhana, y el coordinador procede a explicarlo, dando la palabra a D. Guillermo Sandoval Schmidt, que comenta lo que se hizo el año pasado con más detalle. El organizador, junto con el equipo, será quien decida las pruebas a realizar.

D. Guillermo Sandoval Schmidt se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad.

- Paella

El coordinador explica las responsabilidades relativas a la paella, tales como encargarse de la cola, repartir, etc.

D. Manuel Hidalgo Carmona pregunta si las actividades coincidirán, y el coordinador responde que se elegirán primero los organizadores para cuadrar horarios y evitar incidencias.

Dña. Elena María Gómez Ríos, D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez y D. José Francisco Morales Garrido se presentan voluntarios.

D. Jorge Gutiérrez Segovia puntualiza que todos deberíamos ayudar en la actividad, ya que tendrá un volumen considerable. D. José Francisco Morales Garrido renuncia. Dña. Elena María Gómez Ríos defiende que el año pasado la organización tuvo fallas, y este año debería cuidarse más. D. José Francisco Morales Garrido añade a esto que no se debe pecar de «amiguismo» a la hora del reparto de los platos.

Se procede al sorteo de la organización. Dña. Elena María Gómez Ríos es elegida como organizadora.

- Pokémon

D. Salvador Robles Pérez se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad.

- Smash Bros.

D. Manuel Hidalgo Carmona plantea la duda de si el organizador tiene que traer el equipo necesario para la actividad, y se le responde que debería encargarse alguien del equipo de organización.

D. Darío Megías Guerrero y D. Manuel Hidalgo Carmona se presentan como voluntarios. Como D. Manuel ya organiza una actividad, D. Darío es elegido organizador.

- Magic

El coordinador comenta que se ha puesto en contacto con uno de los grupos de Magic que hay en la ETSIIT para organizar la actividad, pero no ha respondido; por tanto, el puesto está vacante. D. Juan Mota Martínez comenta que un amigo suyo podría estar interesado, y contactará con él.

- Clash Royale

D. Claudio López Carrascosa se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad.

- Fútbolín

D. Manuel Hidalgo Carmona se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad.

D. Guillermo Sandoval Schmidt puntualiza que hay que recoger el dinero de la inscripción y aportar un recibo a los participantes.

- Pruebas de matemáticas

El coordinador ha contactado con la asociación LibreIM para la organización de la actividad, pero aún no ha recibido respuesta.

D. Alejandro Adolfo Romero García pregunta sobre LibreIM, y el coordinador explica tanto el funcionamiento de la actividad como el propósito de la asociación.

D. Francisco Javier Morales Piqueras se cuestiona si esta actividad tendrá éxito. Se propone dividir la actividad en dos niveles de dificultad, y el coordinador sugiere realizar la actividad en grupos para salvar la diferencia de nivel. Estas decisiones corresponderán al grupo organizador.

D. Francisco Javier Morales Piqueras se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad. Comenta que estudiará cómo resolver el problema del ajuste de dificultad.

- Pruebas de programación

D. Alejandro Adolfo Romero García se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad.

- Cosplay

La organización queda vacante.

- ETSIIT GOT TALENT

D. Claudio López Carrascosa pregunta si la actividad ha tenido éxito en otras ocasiones, y aclara que el año pasado no fue así. El coordinador puntualiza que ha habido pocos votos para la realización de la actividad. D. Salvador Robles Pérez comenta que al ser una actividad relativamente nueva, no se dispone de perspectiva para suponer su fracaso. D. Guillermo Sandoval Schmidt comenta que puede seguir propuesta, y en un futuro cancelarse si no hay participación suficiente.

D. Claudio López Carrascosa se presenta voluntario; nadie se opone. Se encargará de la actividad.

- Concurso de diseño

Se comenta que la actividad resulta demasiado ambigua, y se propone integrarlo con el ETSIIT GOT TALENT.

D. José Francisco Morales Garrido expone que podría resultar una buena idea para establecer relaciones con los estudiantes de Bellas Artes.

La organización queda vacante.

4. Elección de voluntarios para las actividades a realizar en la Fiesta de la Escuela 2018 (De las organizadas en el punto anterior más las siguientes).

- Fútbol

El coordinador comenta que D. José Manjón se ha presentado voluntario.

- ETSIITCHEF

Se ofrecen las siguientes personas: D. Salvador Robles Pérez, y se propone como jurado. D. Manuel Hidalgo Carmona, y se propone como jurado. D. Claudio López Carrascosa, y se propone como jurado. D. Francisco Javier Morales Piqueras. Dña. Elena María Gómez Ríos.

D. José Francisco comenta que el año pasado se hizo un diseño de diplomas para el premio, y podría seguirse la misma línea.



- **Hearthstone**
D. Jorge Gutiérrez Segovia se ofrece como voluntario.
- **Escape Room**
Se ofrecen las siguientes personas: D. Alejandro Adolfo Romero García. D. Manuel Hidalgo Carmona. D. Antonio David Villegas Yeguas D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez
- **Trivial**
El coordinador explica la dinámica de la actividad con más detalle.
D. Antonio David Villegas Yeguas. D. Alejandro Adolfo Romero García. Dña. María Nazaret Ruiz Jaldo.
- **Baloncesto**
No se presentan voluntarios.
- **Voley**
No se presentan voluntarios.
- **Ajedrez**
No se presentan voluntarios.
- **Gymkhana**
Se ofrecen las siguientes personas: D. Salvador Robles Pérez. D. Alejandro Adolfo Romero García. Dña. María Nazaret Ruiz Jaldo. D. Santiago Vidal Martínez. D. José Francisco Morales Garrido. D. Juan Ocaña Valenzuela. D. Claudio López Carrascosa.
- **Paella**
Todo el mundo se considera voluntario de esta actividad.
- **Pokémon**
Se presentan las siguientes personas: D. Jorge Gutiérrez Segovia. D. Ángel Polo Martínez.
- **Smash**
D. Ángel Polo Martínez. D. Manuel Hidalgo Carmona.
- **Clash Royale**
Se presentan las siguientes personas: D. José María Gómez García. D. Guillermo Sandoval Schmidt.
- **Fútbolín**
No se presentan voluntarios.
- **Pruebas matemáticas**
D. Alejandro Adolfo Romero García se ofrece como voluntario.
- **Pruebas de programación**
D. Claudio López Carrascosa se presenta voluntario.
- **ETSIIT GOT TALENT**
Se ofrecen las siguientes personas: D. Salvador Robles Pérez. D. José Francisco Morales Garrido. D. David Gil Bautista. D. Santiago Vidal Martínez.



5. Asuntos tramite y urgencia.

El coordinador comenta la organización de los torneos de Overwatch y League of Legends, carentes aún de equipo responsable. D. Jorge Gutierrez Segovia comenta que se encargó de la organización de ambos torneos el año pasado, y puede aportar experiencia.

D. Jorge Gutiérrez Segovia, D. Ángel Polo Martínez y D. Juan Mota Martínez se presentan voluntarios para organizar el torneo de Overwatch.

D. Jorge Gutiérrez Segovia se ofrece voluntario para organizar el torneo de League of Legends. El coordinador presenta la restricción de que cada semana desde el inicio del torneo se realice una fase, salvo excepciones. Dicha restricción se planteará en un futuro junto con el equipo organizativo de cada torneo.

D. Alejandro Adolfo Romero García comenta la realización de una Jam de videojuegos, que quedó en el aire en la anterior reunión, y sigue en trámite.

El coordinador expone que al registrar el correo de D. Manuel Hidalgo Carmona, el sistema lo rechaza; D. Manuel responde que existe una errata en el registro. También informa de que falta el correo institucional de D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez.

El coordinador comenta que para cada actividad se cree un grupo de Telegram, y se lo introduzca en el mismo; y propone un ultimátum para establecer todas las reglas de las actividades a realizar antes del 9 de abril.

Si alguno de los organizadores no tiene acceso al Drive de la comisión, que contacte con el coordinador.

6. Ruegos y preguntas.

D. Salvador Robles Pérez comenta que, si los viajes no se pueden costear con el presupuesto de la DEIIT, se financien pagando inscripción. Esta propuesta queda pendiente de estudio.



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

DEIIT



Sin más ruegos ni preguntas, se levanta la sesión a las 20:42.

Coordinador de Actividades

El secretario

Jose Luis Martínez Ortiz

Juan Ocaña Valenzuela