



Delegación de
Estudiantes de
Ingenierías Informática
y de Telecomunicación

¡Primera Game Jam del GameDEV ETSIIT!

19/10/2026

**INSCRIPCIÓN ABIERTA HASTA EL 25
DE OCTUBRE DE 2026 EN**
<https://forms.gle/rKKEN7tzbWj5Rjy6>

El club GameDev ETSIIT organiza la primera edición de su Game Jam para todos los apasionados e interesados en el desarrollo de videojuegos. Se trata de una oportunidad perfecta para crear un proyecto desde cero, aprender nuevas herramientas y trabajar en equipo. **El objetivo es crear un videojuego, partiendo de la temática de esta edición: Ganar perdiendo.**



Cómo participar: plazos y requisitos

Buscamos tanto perfiles veteranos como poco experimentados para poder crear equipos equitativos.

Se realizarán reuniones presenciales cada dos semanas, y aunque la asistencia no es obligatoria, es muy recomendable. Os acompañarán varios profesores: Pablo Bermejo, Arturo Cáceres, Ángel Guillén y Alejandro Rega; para resolver dudas y ayudar a aclarar conceptos durante el desarrollo.

Para participar solo necesitas tener una cuenta de GitHub (<https://github.com/>), donde crearás un repositorio con todos los archivos de tu videojuego, y formalizar tu inscripción en el enlace mostrado en la siguiente tabla de plazos:

<http://deiiit.ugr.es/>

	FECHA
Inscripción en https://forms.gle/rKKEN7tzbWj5Rjyj6	Hasta el 25 de octubre de 2026
Celebración de la Game Jam	Desde el 28 de octubre hasta el 18 de diciembre de 2026

Veredicto y entrega de premios

Primer miércoles con reunión del club durante el 2º cuatrimestre

¡Os esperamos!